Notule 17-1-2017

Aanwezig: Joost Zonneveld, Omar Zoundri, Shreyas Pooran, Tjitse Venema, Abdulvahid Kilic, Admir Osmanovic

Wij hebben op 17-1-2017 een interview gehad met de product owner Sjors van Gelderen, hierbij hebben wij een aantal vragen gesteld om er achter te komen wat de product owner van zijn eigen spel verwacht. Er werd eerst begonnen met de inleidende vragen:

1. **Mogen we het gesprek opnemen?**

Ja dat mag.

1. **Moeten wij nog documenteren? Denk aan Flow-chart etc.**

Alle documentatie is al aangeleverd via de modulewijzer.

Na de inleidende vragen kwamen de kern vragen, deze vragen waren specifieker op het spel in waardoor wij hierop uit konden breiden:

1. **Moet er bij het opstarten eenmalig gevraagd worden om instructies te bekijken?**

Prima, mag in verwerkt worden, geen prioriteit. Mogelijke opties voor de spelers zouden hints in de game zelf zijn, denk aan het klikken op een bootje en dan instructies zien van wat er met dat bootje gedaan kan worden.

1. **Welke kleuren moet de lay-out krijgen?**

Bekijk de casus. Houd je aan het thema. Geen grote veranderingen van het thema af.

1. **Zouden er later regels nog aangepast mogen worden ten goede van het spel?**

Ja, maar dat kan niet als de regels duidelijk beschreven zijn, moet je er aan houden. Zijn er regels die oneerlijk of onduidelijk zijn, mag je die veranderen, mits de spirit van de game blijft en niet veranderd.

1. **Hoeveel zichtbare highscores moeten er zijn, denk aan 5,10 etc.**

Aantal maakt niet uit, meer dan 1. Data Base met score is er, hoeft niet uitgebreid.

1. **Wat moet er geanimeerd worden?**

Beweging van de schepen, animatie voor muis op schip (highlight). Dit is geen prioriteit, dit mag later gedaan worden als er tijd over is.

1. **Wat is de minimale resolutie, heeft u voorkeuren voor een bepaalde resolutie? Denk aan 1080p**

1024x768 moet de resolutie zijn.

De kern vragen waren duidelijk beantwoord, daarna kwamen de afsluitende vragen:

1. **Heeft u nog op of aanmerkingen op de vragen die we hebben gesteld?**

Ja, advies; het is heel lastig om een tekstbox te maken, geef standaard namen aan de spelers. Het spel hoeft niet tip top te werken, minimaal is ook goed. Hoeft niet te mooi, graphics zijn geen hoofddoel. Extra features kunnen daarna. Niet te veel met het toetsenbord, vooral met de muis graag. Hotkeys is mogelijk maar niet ideaal.

1. **Zou u toegang willen tot onze GitHub?**

Ja, maak hem public voor iedereen.

1. **Backlog prioritering openlaten voor donderdag?**

Prioriteit geven aan wat jij redelijk vind. Maak inschattingen.